

4-7  
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

**tiptoi**<sup>®</sup>  
macht Wissen lebendig

# DEIN Körper UND Du

**Das Wissensspiel rund um den menschlichen Körper  
für 1-4 Spieler von 4-7 Jahren**

Autoren: Inka und Markus Brand  
Design: ideo, Serviceplan, DE Ravensburger, Vera Bolze, Peter Becker  
Illustration: Joachim Krause  
Soundproduktion: www.novosonic.com  
Redaktion: Florian Mühlegg  
Fachliche Beratung: Dr. med. Adelheid Kley  
Ravensburger® Spiele Nr. 00 560 4



**Was sind Milchzähne? Woher kommt Muskelkater?  
Wie funktioniert das Ohr? Warum sind Bewegung und  
ausgewogene Ernährung wichtig?**

**Im Spiel erleben die Kinder den Besuch von Krankenschwester Elke  
in einer Schulklasse. Sie kennt sich bestens aus und beantwortet  
die Fragen der Schüler.**

**Dank abwechslungsreicher Illustrationen und Übungen lernen die Kinder  
den menschlichen Körper kennen.**

Liebe Eltern,  
das Spiel „Dein Körper und Du“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel, vermittelt interessantes Wissen und stellt spannende Aufgaben.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Dein Körper und Du“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Dein Körper und Du“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

# Inhalt

- 1 1 Steuerungstafel
- 2 1 Sehtest-Tafel
- 3 8 Farbchips
- 4 4 Spielerplättchen
- 5 1 Spezialkarte
- 6 4 Körperfiguren
- 7 14 Kinderkarten

2



1



3



4



5









6





## Steuerungsleiste

Mit der Steuerungsleiste steuert ihr die wichtigsten Spielfunktionen. Ihr findet sie rechts unten auf der Tafel, auf der die Krankenschwester zu sehen ist.

Anmelden		Tippt mit dem tiptoi-Stift auf das <b>Anmeldezeichen</b> , um das Produkt zu starten.
Entdecken		Wollt ihr euch zunächst umschauen? Tippt auf das Zeichen für <b>Entdecken</b> und danach auf die Abbildungen, die ihr auf dem Spielmaterial findet. Der Stift erklärt euch, was genau ihr gerade angetippt habt und vermittelt interessantes Wissen dazu.
Spielen		Seid ihr bereit das Spiel zu starten? Tippt auf das grüne Zeichen mit dem Würfel. Der tiptoi-Stift führt euch durch das Spiel und verrät euch immer, was es als Nächstes zu tun gibt.
Info		Das <b>Info-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um euch die Spielanleitung und weitere Tipps anzuhören.
Überspringen		Dieses Zeichen könnt ihr jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi zu überspringen.
Wiederholen		Das <b>Wiederholen-Zeichen</b> könnt ihr jederzeit antippen, um euch noch einmal anzuhören, was der Stift zuletzt gesagt hat.

## Spielvorbereitung

Legt die Steuerungstafel, auf der Schwester Elke zu sehen ist, vor euch auf den Tisch. Die 14 Kinderkarten legt ihr so daneben, dass ihr alle abgebildeten Kinder gut sehen könnt. Nun wählt sich jeder Spieler ein farbiges Spielerplättchen und legt es direkt vor sich ab.

Das weitere Material könnt ihr zunächst zur Seite legen. Ihr benötigt es erst, wenn der Stift es euch sagt. Schaltet den tiptoi-Stift ein und tippt damit auf das Anmeldezeichen auf der Steuerungstafel. Jetzt kann es losgehen!



## Spielziel

Schwester Elke bittet euch während des Spiels kleine Aufgaben zu lösen. Wenn ihr diese richtig löst, bekommt ihr dafür Punkte. Der Stift zählt eure Punkte und verrät euch am Spielende, wie gut ihr wart und wer in dieser Spielrunde am Besten abgeschnitten hat.

## Spieleinhalt

Heute ist Projekttag in der Grundschule. Viele Kinder haben Dinge mitgebracht, mit denen sie sich in ihrer Freizeit beschäftigen, und stellen sie den anderen Kindern vor. Greta zum Beispiel hat ein Kaninchen – ihr Lieblingshaustier – mitgebracht, um es ihren Mitschülern zu zeigen.

Außerdem gibt es einen Ehrengast: Schwester Elke – eine erfahrene Krankenschwester – ist zu Besuch und hat ein offenes Ohr für die Fragen der Schüler. Doch sie will die Fragen nicht nur beantworten, sie will das Wissen rund um den Körper erlebbar machen. Deshalb hat sie viele spannende Aufgaben parat. Und da kommt ihr ins Spiel ...



## Spielablauf

Hört genau zu und folgt den Anweisungen des Stiftes. Nachdem ihr das Spiel mit dem grünen Würfel-Zeichen gestartet habt, meldet sich jeder Spieler mit seinem Spielerplättchen an. Reihum darf nun jeder Spieler ein Kind (auf einer Kinderkarte) aussuchen, das eine Frage an Schwester Elke stellen will. Die Krankenschwester stellt euch Aufgaben, die manchmal nur einen Spieler alleine und manchmal euch alle fordern. Wenn ihr die Aufgaben lösen könnt, werdet ihr mit Punkten belohnt.

## Spielende

Wenn ihr eine bestimmte Anzahl Aufgaben gelöst habt, ist das Spiel vorbei.

Wie viele Aufgaben das sind, hängt von der Spieleranzahl ab. Schwester Elke verrät euch anschließend, wer wie viele Punkte ergattern konnte, und wer somit als Sieger aus dieser Spielrunde hervorgeht.



Die Autoren und der Verlag danken Nina Schoppmann und Heidi Kley für die fachliche Beratung.

© 2013 Ravensburger Spieleverlag  
Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
Ravensburger Spieleverlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg  
www.ravensburger.com  
www.tiptoi.de